**Guía 1 – Programas Básicos y Configuración Inicial**

**Autor:** Marco Gutierrez

1. Programas/paquetes requeridos para el laboratorio (crear todo con vim)
   1. Google Chrome (listo)
   2. Pycharm (listo)
   3. Python 3.7 (script creado y func)
   4. pip (script creado y func)
   5. Git (chequear git)
   6. virtualenv (script creado para instalar y crear venv)
   7. oTree (crear script para entrar a venv e instalar otree)
   8. Postgres (falta)
2. Configuración Inicial
3. Siempre pueden haber cambios en los scripts, por eso, se debe ejecutar ./cpscript.sh al inicio de cada sesión de configuración inicial, para ello
   1. Iniciar sesión en root: “sudo su”[[1]](#footnote-1)
   2. Ir a la carpeta raíz con “cd ~”
   3. Dar permisos a los scripts del laboratorio usando el siguiente comando: chmod –R 755 Scripts/
   4. Ejecutar: “./cpscript.sh”. Este es un Shell script que copia el contenido de /root/Scripts/ en las demás. Se necesita que todos los scripts estén en cada computadora
4. Una vez hecho eso, seleccionar una pc al azar para chequear manualmente que la carpeta de scripts esté donde corresponde:
   1. Ir a la pc
   2. Iniciar sesión en root: “sudo su”[[2]](#footnote-2)
   3. Ejecutar “ls” y ver si aparece la carpeta Scripts
5. Cuando ya se tengan los scripts:
   1. Ejecutar “cd Scripts”
   2. Ejecutar “./install\_lab\_basics.sh” usando dsh: “dsh –a –c ./install\_lab\_basics.sh”
   3. Ejecutar “./postgres\_db.sh” usando dsh: “dsh –a –c ./postgres\_db.sh”
6. Con todo instalado, chequear el virtualenv ‘new\_otree’ que se habrá creado en cada pc y ver si tiene los paquetes requeridos:
   1. Usar el script “./checking\_venv\_packs.sh”: “dsh –a –c . / checking\_venv\_packs.sh”
7. Iniciar el venv en las pcs y chequear que puedan crear una sesión de otree sin problemas:
   1. Correr el script “./test\_project\_otree.sh” usando dsh: este creará un Proyecto con los juegos de muestra que tiene otree en la carpeta padre de Scripts (root): “dsh –a –c ./test\_project\_otree.sh”
   2. Correr el script “./open\_test\_otree.sh” usando dsh: este correrá localmente el proyecto creado “dsh –a –c ./open\_test\_otree.sh”
   3. Verificar en cada pc (viendo el output de la consola) si se está corriendo todo en postgres
8. Testeo de Lab Control
   1. Correr el script “./test\_project\_otree”: este creará un Proyecto con los juegos de muestra que tiene otree en la carpeta padre de Scripts (root)
   2. Correr el script “./open\_test\_otree”: este correrá localmente el proyecto creado
   3. Usar “./launch\_otree.sh 1-30” para correrlo en todas las máquinas

1. Contraseña (Servidor): 3c0n0UP [↑](#footnote-ref-1)
2. Contraseña (Cliente): universidad [↑](#footnote-ref-2)